

LOUISE GAUTHIER

"NALOWALE"

Junior Game/Level Designer

INTRODUCTION

Intéressée par les arts et la narration depuis mon plus jeune âge, j'ai pour objectif d'acquérir les bases dans le plus de types d'arts possible et de développer mes connaissances à vos côtés.

CONTACT



France



nalowale.pro@gmail.com



(+33)7 75 21 01 82



[linkedin.com/in/nalowale](https://www.linkedin.com/in/nalowale)

EDUCATION

**Objectif 3D, Angoulême,
France**

Infographie 3D

Diplôme RNCP Lead (Bac+4)

**Lycée Bellevue, Saintes,
France**

Baccalauréat Général

Spécialités Arts et LLCE

Anglais



Promotion Fantasia

COMPETENCES

Soft

- Game Design
- Level Design
- Lighting
- Blueprint prototyping
- Texturing
- Hard surface modeling

- Anglais (conversationnel)
- Français (natif)

Logiciels

- Unreal Engine
- Maya
- Photoshop
- Substance Painter
- Google Suite

EXPERIENCES

Projets étudiants

Project Lifeboat (2024 - 2025)

Game / Level / Character Design, Lighting, UI / UX, BP, Hardsurface modeling, Feedback FX

- Game Design Documentation
- Character Design

Nyan nyan tea - Gamejam (2025)

Game / Level Design, UI / UX, Texturing

- Travail axé sur les UI animés Unreal
- Deadline en 2 jours

SCP - 7310 (2024)

Level / Narrative Design, Blueprint, Lighting, UI / UX, BP, Hardsurface modeling

- Gestion de crise
- Prise en compte d'un univers pré-existant pour adaptation

Raven Records (2024)

Game / Level / Narrative Design, Blueprint, Lighting, UI / UX, BP

- Deadlines courtes
- Narration & gameplay simples

Inspiratoire Museum (2023)

Project lead, artistic direction, Game / Level Design, Lighting, UI / UX, Hardsurface modeling

- Gestion de projet
- Travail sur une plateforme VR
- Plannings et attribution des tâches

Jobs étudiants

DIVERS

SEPT 2021 - SEPT 2024

- Habituee à travailler sous pression
- Réception et conseil client